

Formación online

Acciones formativas





Introducción a JavaScript (UF1305)

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado y orientado a objetos que permite crear páginas dinámicas en las que se pueden añadir efectos como animaciones o acciones que se llevan a cabo cuando se realiza una determinada acción.

Este lenguaje está muy valorado dentro del desarrollo de aplicaciones Web, puesto que permite el desarrollo de aplicaciones cliente/servidor que son comunes en Internet, como por ejemplo juegos o reproductores de música, e incluso permite añadir efectos sobre las páginas Web y que los usuarios puedan interactuar con ellas.

Con el presente curso, ofrecemos la posibilidad de actualizar los conocimientos necesarios para la crear páginas y portales Web:

- Conoceremos los tipos de scripts existentes y sus ventajas, además de los elementos que nos permitirán que el código que desarrollemos cumpla con los objetivos propuestos, como las variables, operadores, sentencias o funciones.
- Se recomendarán algunas de las herramientas que se pueden utilizar para la creación de los ficheros en los que se incluirá el código.
- Se explicarán los principales objetos y eventos del lenguaje, así como sus propiedades y métodos más importantes.
- Además veremos algunos de los sitios Web en los que podemos encontrar scripts que podemos incluir en nuestra página Web o reutilizarlos.

Toda organización debe tener al día su portal Web e innovar mediante productos y servicios vía Web. Así que es necesario conocer y aplicar los contenidos que se ofrecen en este curso. Las empresas de desarrollo de software y las agencias de comunicación valorarán muy bien sus contenidos.

 **90 horas** de formación online

 **9 unidades** de aprendizaje

 **24 prácticas**

 **228 min.** de vídeo

 **9 test** de evaluación



DigComp 2.2

Áreas de competencia: **3**

Nivel de conocimiento: **Avanzado**



Introducción a JavaScript (UF1305)

Unidades de aprendizaje

1. Metodología de la programación
2. Lenguaje de guion: Características y sintaxis del lenguaje
3. Lenguaje de guion: Sintaxis del lenguaje y ejecución y tipos de scripts
4. Elementos básicos del lenguaje de guion: Variables, identificadores y operadores
5. Elementos básicos del lenguaje de guion: Operadores, sentencias y funciones
6. Desarrollo de scripts
7. Gestión de objetos del lenguaje de guion
8. Los eventos del lenguaje de guion
9. Búsqueda y análisis de scripts



¿Hablamos?

info@formacionestic.com

606 72 23 41

www.formacionestic.com